

2026

FORMAÇÃO

yellowscire.pt

SCRUM FOUNDATIONS

O Scrum é caracterizado por um conjunto de simples princípios e práticas que ajudam as equipas de desenvolvimento de software a entregar produtos em ciclos curtos, permitindo feedback rápido, melhoria contínua e rápida adaptação a ambientes em que existe variabilidade.

O Scrum baseia-se numa abordagem empírica na implementação de processos de desenvolvimento de sistemas. Com essa abordagem empírica as equipas de desenvolvimento tornam-se mais flexíveis, ganham uma maior capacidade de adaptação e produtividade nas suas atividades diárias.

Esta formação aborda os princípios em que se baseia o Scrum. O objetivo é explicar porque é que o Scrum funciona e como pode ser, na prática, aplicado a várias equipas.

DURAÇÃO: 7h

LOTAÇÃO: mínimo de 8 a 10 participantes

IDIOMA: Português

MATERIAL: Post-its (muitos e de várias cores) e quadro branco com canetas (mínimo 2 cores)

DESTINATÁRIOS: Quadros intermédios e superiores de diferentes setores de atividade, em funções tão diversificadas como marketing, comercial, finanças, operações ou gestão de recursos humanos.

OBJETIVO GERAL:

- ✓ Melhorar as skills de desenvolvimento de projetos

OBJETIVOS ESPECÍFICOS:

- ✓ Adquirir um sólido entendimento do Manifesto Agile e o seu contexto
- ✓ Adquirir um sólido conhecimento das tendências das metodologias ágeis
- ✓ Gerir projetos de acordo com a framework Scrum (valores, papéis, artefactos e práticas)

METODOLOGIA:

- ✓ Formação Presencial ou Live Training
- ✓ Learning by Doing utilizando plataformas como o Miro (ou Mural) e Trello

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO:

1. Agile vs Traditional (waterfall)

- Diferenças nas Metodologias

2. Agile Manifesto

- Valores e Princípios

3. Fundamentos do Scrum

- O processo empírico de controlo
- Sprint
- O significado de *Done*
- Os 5 valores do Scrum
- A aplicabilidade do Scrum

4. Scrum Team

- Scrum Master
- Product Owner
- Equipa de Desenvolvimento

5. Eventos de Scrum

- Quais as cerimónias do Agile e qual o seu objetivo?
- Qual o resultado esperado de cada uma das cerimónias?
- Como executar cada uma das cerimónias?

6. Artefactos de Scrum

- Product Backlog
- Sprint Backlog
- Product Increment

7. Refinamento do Product Backlog

- Técnicas para escrever uma boa Story
- Epic vs Feature vs Story
- User Stories: Card, conversation & confirmations

8. Sprint Planning

- Métricas e Formas de Estimativas
- Técnicas para estimar o tamanho de uma Story

9. Sprint Retrospective

- Técnicas para fazer retrospectivas

BIBLIOGRAFIA

Agile Manifesto

Scrum Guide



CONTACTE-NOS



Pólo Tecnológico de Lisboa
Edifício Empresarial 3
1600-546 Lisboa



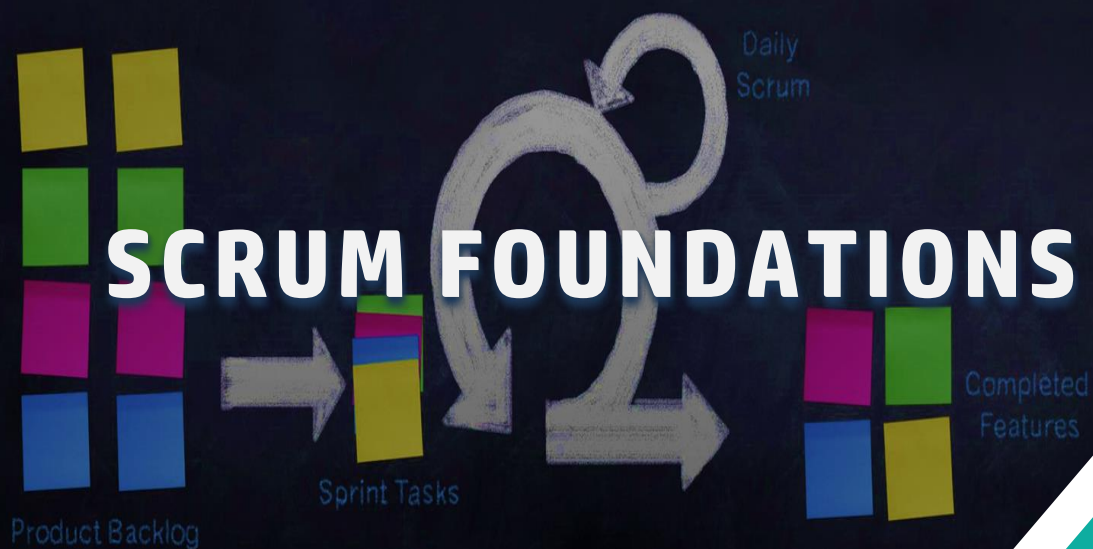
info@yellowscire.pt



+351 217 101 600



www.yellowscire.pt



FORMAÇÃO

yellowscire.pt